

DIE MIRA-KETTE

ALTAI ● STERN: Weiß PLANETEN: 7AG BEKANNT FÜR: ◆ Der Alabaster-Rat ◆ Die Korsaren von Khorsabad ◆ Der Pfad der Vorfahren	ZHAU ● STERN: Trinär Gelb/Weiß/Blau PLANETEN: 6/4G/3A BEKANNT FÜR: ◆ Heimat der Ehrenlegion ◆ Die Speer-Station ◆ seltsame Hinterlassenschaften der Portalbauer	SIVAS ● STERN: Gelb PLANETEN: 5G BEKANNT FÜR: ◆ Die Lotus-Bruderschaft ◆ Die Kurtisanen von Gisaenge ◆ Minenoperationen im Großen Graben	ORDANA ●● STERN: Binär Blau/Weiß PLANETEN: 7G/6A BEKANNT FÜR: ◆ Die Fabriken des Ayuün-Kartells ◆ Handel auf der Hayrangi-Station ◆ Die Rebellen der Leoparden von Ayutta	ODACON ● STERN: Rot PLANETEN: 5AG BEKANNT FÜR: ◆ Die Schlacht von Odacon ◆ Schiffsfriedhöfe ◆ Der Aschegürtel	TARAZUG ● STERN: Weißer Zwerg PLANETEN: 4G BEKANNT FÜR: ◆ Tarazugs Krankheit ◆ Das Leere Portal ◆ Die Ruinen von Omrans Stein	ZIB ● STERN: Rot PLANETEN: 4A BEKANNT FÜR: ◆ Zibs Astrolabium ◆ Die Tote Flotte ◆ Der Handelsposten Hamsa-Yurbul	MIRA ●●●● STERN: Trinär Gelb/Weiß/Weiß PLANETEN: 6AG/4G/5G BEKANNT FÜR: ◆ Die fliegenden Tempel der Ikonenstadt ◆ Die Chelebs-Werften ◆ Miranische Seide	ZALOS ●● STERN: Binär Gelb/Weiß PLANETEN: 3A/4G BEKANNT FÜR: ◆ Die Rebellen von Zalos-B ◆ Die Chorstationen ◆ Heimat des Orden des Paria	AIWAZ ● STERN: Binär, Weiß/Gelb PLANETEN: 3G/5AG BEKANNT FÜR: ◆ Aiwarz-mattor ◆ Der "Auge des Tänzers"-Tempel ◆ Die Feuerseen
---	--	---	--	--	--	---	---	---	--

DIE SADAAL-ROUTE

ERRAI ●
STERN: Binär Gelb/Gelb
PLANETEN: 6A/2AG

BEKANNT FÜR:
◆ Das Schwerkraft-Observatorium
◆ Erraianischer Honig
◆ Freie Sadaalian-Kapitäne

DZIBAN ●
STERN: Rot
PLANETEN: 3AG

BEKANNT FÜR:
◆ Dziban der Mematung
◆ Der Netzschleier
◆ Die Geist-Kulte

SADAAL ●●
STERN: Binär Gelb/Rot
PLANETEN: 9G/3A

BEKANNT FÜR:
◆ Maskierte Ikonokraten
◆ Die radioaktiven Namtar-Winde
◆ Die hängenden Gärten von Alburz

GHODAR ●
STERN: Weiß
PLANETEN: 3AG

BEKANNT FÜR:
◆ Kettenblitze von Ghodar
◆ Erzplattform Ghir-3
◆ Khamzi, die Sonnengräfin

NAGAR ●
STERN: Binär Rot/Schwarzes Loch
PLANETEN: 4G/0

BEKANNT FÜR:
◆ Das Sturmtor
◆ Das Quari-Schwarze Loch
◆ Die Haremsmonde

DAYBUL ●
STERN: Binär Gelb/Roter Riese
PLANETEN: 3AG/2G

BEKANNT FÜR:
◆ Der Herbstpalast
◆ Die Eisringe von Arides
◆ Tarrab Sourouz

MENKAR ●
STERN: Binär Gelb/Weiß
PLANETEN: 4G/3AG

BEKANNT FÜR:
◆ Der geneigte Monolith
◆ Horizontsend
◆ Die verlorenen Kolonien



MIRA



EXPORTE: Religiöse Güter, Textilien, Gravprojektoren

IMPORTE: Mineralien, Hochtechnologie, Edelmase

ALGOL



EXPORTE: Erze, Industriewaren, Chemikalien, Holz

IMPORTE: Luxuswaren, religiöse Güter, Nahrung

DIE ALGOL-ROUTE

AWADHI ●
STAR: Trinär Weiß/Gelb/Schwarzes Loch
PLANETEN: 3/7AG/0

BEKANNT FÜR:
◆ Der Edelgas-Mond Argim
◆ Der Sonnenfächer von Denebula
◆ Die Waldtempel auf Awadhi

ALGOL ●●
STERN: Trinär Weiß/Weißer Zwerg/Gelb
PLANETEN: 6AG/0/2

BEKANNT FÜR:
◆ Algotanische Sklavenhändler
◆ Der Elefantmarkt in Akhandar
◆ Das Tanzim-Hochland

ZAMUSA ●
STERN: Hyperriese
PLANETEN: 2

BEKANNT FÜR:
◆ Die Ringe
◆ Die Forschungsbasis Zamusa
◆ Der Trauernebel

ANASPORA ●
STERN: Gelb
PLANETEN: 3AG

BEKANNT FÜR:
◆ Die schwebenden Farmen
◆ Das Youfi-Artefakt
◆ Die Bokor-Korsaren

YASTAPOL ●
STERN: Weißer Zwerg
PLANETEN: 2G

BEKANNT FÜR:
◆ Die Yastapol-Schiffswerft
◆ Der Wrackgürtel
◆ Schrottsammler

NHARMADA ●
STERN: Trinär Weiß/Weiß/Roter Riese
PLANETEN: 2/7/4AG

BEKANNT FÜR:
◆ Der Schlangengürtel
◆ Die Sabalan-Raffinerie
◆ Der Raumhafen Achal

EREQU ●
STERN: Roter Riese
PLANETEN: 5A

BEKANNT FÜR:
◆ Der Wirbelnde Gürtel
◆ Die Winterkolonie auf Jibul
◆ Felsinschriften

EANU ●
STERN: Binär Gelb/Rot
PLANETEN: 6AG/3G

BEKANNT FÜR:
◆ Der Basar am Ende der Welt
◆ Das Kolonieschiff "Die Reise des Djinni"
◆ Finsterstürme

DER DABARAN-KREIS

KUA ●●
STERN: Weiß
PLANETEN: 6AG

BEKANNT FÜR:
◆ Die Plazas auf Coriolis
◆ Der Monolith
◆ Der Abgesandte von Xene

HAMURA ●
STERN: Weißer Zwerg
PLANETEN: 2G

BEKANNT FÜR:
◆ Portalstation
◆ Hamurabi
◆ Saminas Korsaren
◆ Ionenstürme

TAOAN ●
STERN: Roter Riese
PLANETEN: 3G

BEKANNT FÜR:
◆ Ghazalis Untergang
◆ Die Blockade der Fraktionen
◆ Die Taoan-Gasmine

UHARU ●
STERN: Binär Gelb/Brauner Zwerg
PLANETEN: 3/26A

BEKANNT FÜR:
◆ Waldmonde
◆ Die Rebellen von Uharu
◆ Pyre, der lavabedeckte Mond

DABARAN ●●
STERN: Roter Riese
PLANETEN: 7G

BEKANNT FÜR:
◆ Dabaranischer Wein
◆ Der Planet der Emirate
◆ Die Wunde

RIGEL ●
STERN: Weißer Hyperriese
PLANETEN: A

BEKANNT FÜR:
◆ Denebs Blindheitsseuche
◆ Zarraran-Korsaren

MELIK ●
STERN: Weiß
PLANETEN: 5G

BEKANNT FÜR:
◆ Der blaue Gasriese
◆ Jibri
◆ Der Hormous-Raumhafen
◆ Die Strahlungstürme

ALGEBAR ●
STERN: Gelb
PLANETEN: 12AG

BEKANNT FÜR:
◆ Das Tufsur-Emirat
◆ Abakus-Steine
◆ Algebaranische Paru-Stoffe

AMEDO ●
STERN: Binär Gelb/Rot
PLANETEN: 10AG/3

BEKANNT FÜR:
◆ Das Auge von Ekharan
◆ Die weißen Inseltempel von Amedo
◆ Heimat der Skavara

MARFIK ●
STERN: Rot
PLANETEN: 4

BEKANNT FÜR:
◆ Königin Quara von Marfik
◆ Der Lithofo
◆ Vakuum-Kreaturen

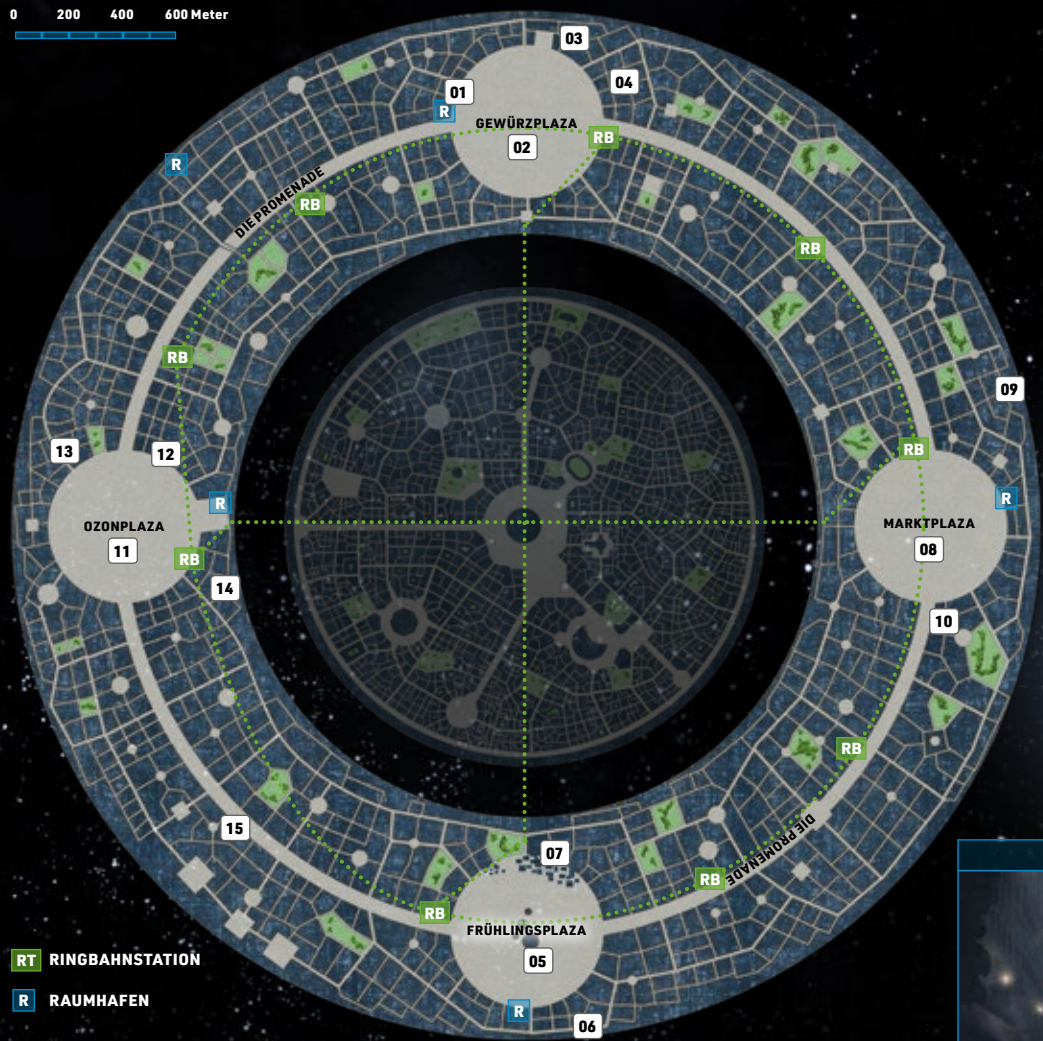
CAPH ●
STERN: Binär Blau/Gelb
PLANETEN: 4/5AG

BEKANNT FÜR:
◆ Die Caph-Plattformen
◆ Rote Gasfelsen
◆ Die Hydra-Flotille

- Fraktionsraum
 - Zivilisierter Raum
 - Randraum
 - Unkartographierter Raum
- A: Asteroidengürtel
G: Gasriese
- Bedeutender Raumhafen

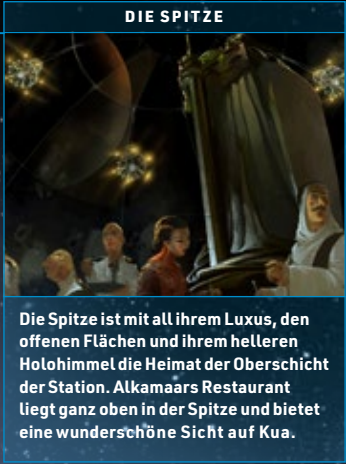
CORIOLIS-STATION

HERAUSGEGEBEN DURCH DAS INSTITUT CC61



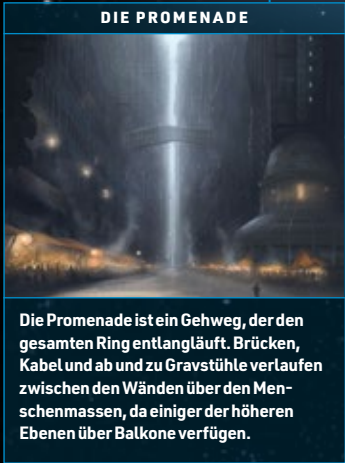
DER KERN

Der Kern beinhaltet diverse wichtige administrative Einrichtungen, sowie jene für Unterhaltung und Kultur. Er ist deutlich offener gebaut als der Rest der Station und mehrere hundert Meter hoch.



DIE SPITZE

Die Spitze ist mit all ihrem Luxus, den offenen Flächen und ihrem helleren Holohimmel die Heimat der Oberschicht der Station. Alkamaars Restaurant liegt ganz oben in der Spitze und bietet eine wunderschöne Sicht auf Kua.



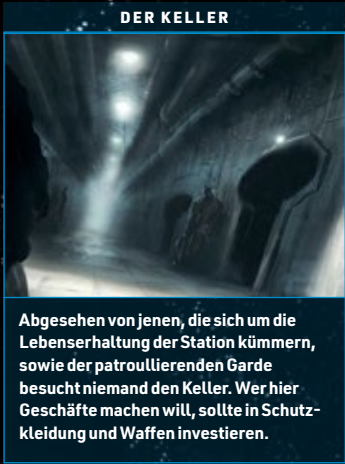
DIE PROMENADE

Die Promenade ist ein Gehweg, der den gesamten Ring entlangläuft. Brücken, Kabel und ab und zu Gravstühle verlaufen zwischen den Wänden über den Menschenmassen, da einiger der höheren Ebenen über Balkone verfügen.



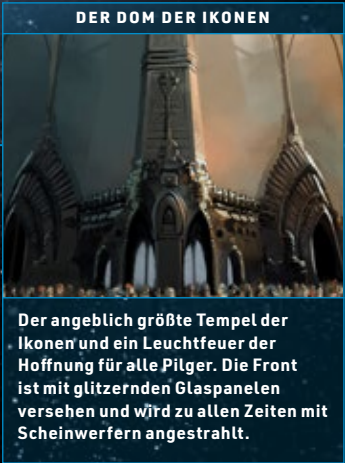
DIE GEWÜRZPLAZA

Der Ort auf Coriolis, an dem mit allen Arten von Gewürzen gehandelt wird. Die Gewürzplaza bietet exotische Aromen von allen Ecken des Horizonts, egal ob Obst oder Gewürze.



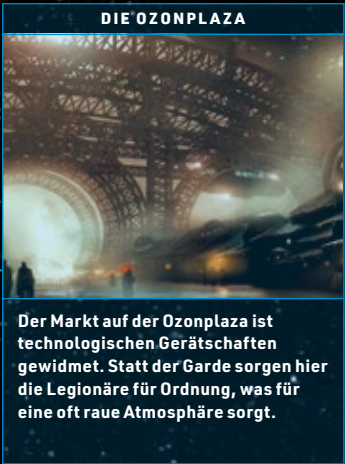
DER KELLER

Abgesehen von jenen, die sich um die Lebenserhaltung der Station kümmern, sowie der patrouillierenden Garde besucht niemand den Keller. Wer hier Geschäfte machen will, sollte in Schutzkleidung und Waffen investieren.



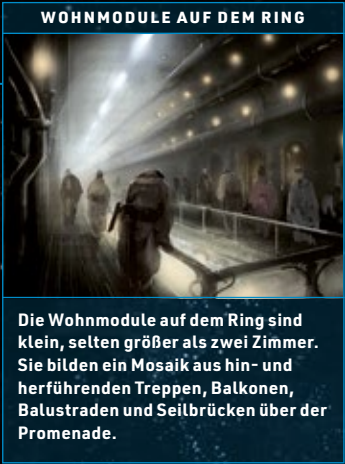
DER DOM DER IKONEN

Der angeblich größte Tempel der Ikonen und ein Leuchfeuer der Hoffnung für alle Pilger. Die Front ist mit glitzernden Glaspaneelen versehen und wird zu allen Zeiten mit Scheinwerfern angestrahlt.



DIE OZONPLAZA

Der Markt auf der Ozonplaza ist technologischen Gerätschaften gewidmet. Statt der Garde sorgen hier die Legionäre für Ordnung, was für eine oft raue Atmosphäre sorgt.



WOHNMODULE AUF DEM RING

Die Wohnmodule auf dem Ring sind klein, selten größer als zwei Zimmer. Sie bilden ein Mosaik aus hin- und herführenden Treppen, Balkonen, Balustraden und Seilbrücken über der Promenade.



DER RING

- NEOPTRA-RAUMHAFEN:** Der größte der vier kommerziellen Raumhafen der Station wird auch für Passagierverkehr genutzt. Unterhalb des Raumhafens befinden sich Lagerhäuser, die auch für importierte Güter genutzt werden.
- GEWÜRZPLAZA:** Neben Gewürzen kann man hier auch Backwaren, Baklava und Süßigkeiten erstehen.
- VIEHMARKT:** Im bekannten Viehmarkt der Station werden in großen hangarartigen Gebäuden einmal pro Woche Viehauktionen abgehalten.
- SUQALES:** Der offizielle Freihändler-Markt der Station wirkt eher wie ein großer Basar.
- FRÜHLINGSPLAZA:** Das Kronjuwel der Frühlingsplaza ist der große Springbrunnen in der Mitte des Platzes. Propheten, Agitatoren und Akrobaten sammeln sich in den umgebenden Kawah-Shops.
- ARCHÄOLOGENGASSE:** Hierbei handelt es sich um eine bogenförmige Gasse, in der allerlei kuriose und seltsame Fundstücke feilgeboten werden.
- TREPPENREICH:** Die Heimat der Künstler und Poeten besteht aus einem Wirrwarr von Treppen und bunt bemalten Wohnmodulen.
- MARKTPLAZA:** Auf der Marktplaza findet man nicht nur Güter des täglichen Bedarfs, sondern auch diverse Tavernen und Cantinas.
- TABAKINSEL:** Der Ort für alles, was mit Tabak, Zigarren oder Wasserpfeifen zu tun hat.
- JASMINALLEE:** In dieser engen Gasse befinden sich die besten und meistbesuchten Tavernen und Cantinas.
- OZONPLAZA:** Der richtige Anlaufpunkt für alle technologischen Güter, sowie um diese reparieren oder modifizieren zu lassen.
- GABRILS MUNITION:** Der ältere und einäugige Legionär Gabriel ist einer der besten Waffenhändler auf der Plaza.
- BIOFORMERBLOCK:** Diverse bekannte Bioskulptoren-Studios können hier gefunden werden - oder "Schlachthäuser", wie sie umgangssprachlich genannt werden. Bionik und Kybernetik ist hier für alle erhältlich, die genug Bier und Mut besitzen.
- TATTOOGASSE:** In den hiesigen Studios werden klassische Tätowierungen, Schmucknarben, Henna-Bemalungen oder neumodische Sachen wie sich bewegende oder leuchtende Moto-Tattoos angeboten.
- WAHIBS CANTINA:** Der Anlaufpunkt für Freihändler im Terrim-Block.

DER KERN

- KERNPLAZA:** Die Plaza beherbergt Kantinen, Tavernen, Cafés, and Kurtisanenhäuser. Die Besucher sind meist Bürokraten und Händler. Der Platz wird frei von Marktständen gehalten und ist meist voller Besucher.
- MULUKHAD:** Das Vernügnungsviertel von Coriolis wird Mulukhad genannt - ein Potpourri dubioser Gassen und alter Gebäude, die Restaurants, Cantinas, Bars und Spielhöhlen beherbergen. Das Mulukhad hat alles, was ein Besucher sich nur wünschen kann.
- STADION:** Im Stadion wird jede Art von schwerelos Unterhaltung angeboten: holographische Hinderniskurse, thermale Duelle, Graviton-Ball, Algolanischer Kickball, und vieles mehr.
- AMPHITHEATER:** In diesem offenen, schalenförmigen Theater werden sowohl moderne Formen wie Holokunst, modulierende Plastik and Proxy-Musik gezeigt, als auch Klassiker wie Tanz, Theater, Pantomime, Geschichtenerzählung und klassische Musik.
- KLEINER HORIZONT:** Diese Wohnblöcke befinden sich entlang der äußeren Begrenzungen des Kerns und sind die Heimat aller Neuankömmlinge auf der Station.
- HAUPTQUARTIER DER CORIOLIS-GARDE:** Im Hauptquartier befinden sich die Verwaltung, Garagen, Gravauflüge quer durch den Kern und einige leichte Polizeifahrzeuge der Garde. Die Büros der Judikatoren befinden sich ebenfalls hier, und sie beherbergen auch hochwertigere und modernere Ausrüstung.
- BULLETIN-KOMPLEX:** Im Komplex befinden sich diverse Übertragungsstudios, Nachrichten-Redaktionen, Büros, Make-up-Studios, Holoeffekt-Kammern und alles was sonst zum Produzieren einer Nachrichtensendung benötigt wird.
- INFOTHEK DES INSTITUTS:** Hinter der schwarzen Glasfront der Infothek befinden sich Hallen volljeglicher Art der Datenspeicherung: Hologramme, Modulate, Proxy, Bücher, Papyri und magnetische Speicherwürfel.
- MUSEUM FÜR GESCHICHTE:** Ein Flügel der Infothek beherbergt das von der Stiftung geführte Museum der modernen Geschichte des Horizonts.
- STUDENTENDISTRIKT:** Das Gewirr der winzigen Apartments in diesem Distrikt lässt selbst die Wohnmodule des Rings geräumig erscheinen.
- UNIVERSITÄTSDISTRIKT:** Die riesige Universitätsdistrikt beinhaltet alle Schulen und Universitäten, die von den Fraktionen unterhalten werden.
- GARBALS KURIOSITÄTEN:** Garbals Kuriositätenladen befindet sich an einem unscheinbaren Platz. Er erscheint von Innen deutlich größer und ist ein wahres Labyrinth von Regalen, Korridoren und Treppenhäusern voller alter Bücher, Manuskripte und unleserlichen Etiketten.
- GARTEN DER SUCHER:** Der Garten ist eine seltsame Mischung verschiedener Miniatur-Landschaften. Inmitten des Gartens befindet sich der Tempel des Sucher-Kults.
- SAMARITER-SANATORIUM:** Ein Konglomerat verschiedener zusammengewachsenen Gebäude. Hier wird kostenlose medizinische Versorgung angeboten.