

Charaktername

Spezies

Klassen & Stufe

Hintergrund

Stärke

Inspiration

Übungsbonus

Rüstungskl.

Initiative

Bewegungsrate

Limitierte Fähigkeiten

Name	Rast	Total	Verwendet
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		
	kurz lang		

Geschicklich.

Rettungswürfe

Stärke

Geschicklichkeit

Konstitution

Intelligenz

Weisheit

Charisma

Aktuelle Trefferpunkte

Trefferpunkte Maximum

Temporäre Trefferpunkte

Konstitution

Fertigkeiten

Akrobatik (Ges)

Arkane Kunde (Int)

Athletik (Stä)

Auftreten (Cha)

Einschüchtern (Cha)

Fingerfertigkeit (Ges)

Geschichte (Int)

Heilkunde (Wei)

Heimlichkeit (Ges)

Mit Tieren umgehen (Wei)

Motiv erkennen (Wei)

Nachforschungen (Int)

Naturkunde (Int)

Religion (Int)

Täuschen (Cha)

Überlebenskunst (Wei)

Überzeugen (Cha)

Wahrnehmung (Wei)

Trefferwürfel

Gesamt

Rettungswürfe gegen Tod

Erfolge

Fehlschläge

Erschöpfung

Erfahrungspunkte

Intelligenz

Waffen und Angriffszauber

Angriff	Attribut	Reichweite	Bonus	Schaden	Schadenstyp
Beschreibung:					
Beschreibung:					
Beschreibung:					
Beschreibung:					
Beschreibung:					

Weisheit

Charisma

Weitere Übung und Sprachen

Klassen- und Speziesmerkmale

[illegible][illegible][illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

Weitere Merkmale

Weitere Merkmale

Animistengeister

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	

Quelle	Grad
Zaubertrick	
Zauber	Grad
Beschreibung / Wesen	