

energie

21	0
20	1
19	2
18	3
17	4
16	5
15	6
14	7
13	8
12	9
11	10

tarNvorrichtung



antrieb



computer



hülle



komms



sensoren



waffen



speziell



getroffen

ladiert

ausgeschaltet

zerstört



schilde

0	21
1	20
2	19
3	18
4	17
5	16
6	15
7	14
8	13
9	12
10	11

schildstatus



verfügbare crew

