

MUTANT

JAHR NULL

ATTRIBUTE 	
Stärke <input type="text"/>	Schaden <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Geschickl. <input type="text"/>	Erschöpfung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Verstand <input type="text"/>	Verwirrung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Instinkt <input type="text"/>	Zweifel <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ZUSTÄNDE	
Verhungert <input type="checkbox"/>	Verdurstend <input type="checkbox"/>
Schlaflos <input type="checkbox"/>	Erfrierend <input type="checkbox"/>
Kritische Verletzungen:	
<input type="text"/>	

FERTIGKEITEN 	
Erdulden (Stärke) <input type="text"/>	
Kraftakt (Stärke) <input type="text"/>	
Prügeln (Stärke) <input type="text"/>	
Schleichen (Geschicklichkeit) <input type="text"/>	
Bewegen (Geschicklichkeit) <input type="text"/>	
Schießen (Geschicklichkeit) <input type="text"/>	
Auskundschaften (Verstand) <input type="text"/>	
Begreifen (Verstand) <input type="text"/>	
Naturkunde (Verstand) <input type="text"/>	
Emotionsgespür (Instinkt) <input type="text"/>	
Dominieren (Instinkt) <input type="text"/>	
Heilen (Instinkt) <input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

FÄULNISPUNKTE
<input type="checkbox"/>

ERFAHRUNGSPUNKTE
<input type="checkbox"/>

Name: <input type="text"/>	Rolle: <input type="text"/>	Alter: <input type="text"/>
Tierart: <input type="text"/>	Spezies: <input type="text"/>	Rang: <input type="text"/>

AUSSEHEN
Fell/Haut: <input type="text"/>
Gesicht: <input type="text"/>
Körper: <input type="text"/>
Kleidung: <input type="text"/>

AUSRÜSTUNG 		
1 <input type="text"/>		
2 <input type="text"/>		
3 <input type="text"/>		
4 <input type="text"/>		
5 <input type="text"/>		
6 <input type="text"/>		
7 <input type="text"/>		
8 <input type="text"/>		
9 <input type="text"/>		
10 <input type="text"/>		
Kugeln: <input type="text"/>	Fraß: <input type="text"/>	Wasser: <input type="text"/>

TALENTE
<input type="text"/>

TIERKRÄFTE
<input type="text"/>

WILDHEITSPUNKTE
<input type="checkbox"/>

PANZERUNG	Wert
<input type="text"/>	<input type="text"/>

WAFFEN	Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheit
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				

BEZIEHUNGEN	Kumpel
SC 1: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
SC 2: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
SC 3: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
SC 4: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Ich hasse: <input type="text"/>	
Ich muss beschützen: <input type="text"/>	
Mein großer Traum: <input type="text"/>	

