



ZUSTÄNDE					
Verhungernd	Verdurstend				
Schlaflos	Erfrierend				
Kritische Verletzungen:					

FERTIGKEITEN
Erdulden (Stärke)
Kraftakt (Stärke)
Prügeln (Stärke)
Schleichen (Geschicklichkeit)
Bewegen (Geschicklichkeit)
Schießen (Geschicklichkeit)
Auskundschaften (Verstand)
Begreifen (Verstand)
Naturkunde (Verstand)
Emotionsgespür (Instinkt)
Dominieren (Instinkt)
Heilen (Instinkt)
1 manual 1 m
10 No. 10



Name:	Rolle:	Alter:
Tierart:	Spezies:	Rang:

TALENTE

AUSSEHEN	
Fell/Haut:	
Gesicht:	
Körper:	
Kleidung:	

AUSRÜSTUNG		M
1		
2	· PARTIE	
3		
4	- 11933	State St.
5		
6		
7		
8		
9		
10		
10		



Wert

WAFFEN	Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheit	(**
					Carebone

PANZERUNG

BEZIEHUNGEN	Kumpel
SC 1:	
SC 2:	
SC 3:	
SC 4:	
Ich hasse:	
Ich muss beschützen:	
Mein großer Traum:	



LEUTE, DIE ICH KENNE	Rolle	Anmerkungen		
AT. BELLEY				
24.00				
MEIN BAU	1		WINZIGE GEGENSTÄNDE	
Beschreibung:		745		
Eingelagerte Ausrüstung:				
Anderes:				
Affideres.				
ANMERKUNGEN				
9				