



MONSTER-
KARTE

© Robert Hamberger 2010 - Vervielfältigung für persönliche, nichtkommerzielle Zwecke gestattet

Typ/Name:

ATTRIBUTE

- Stärke

- Ausdauer

- Masse

- Reflexe

- Beweglichkeit

- Geschicklichkeit

- Intelligenz

- Charisma

- Wahrnehmung

- Entschlossenheit

SEQUENZ

- Sequenzwert:

+

W 10

FERTIGKEITEN

%

%

%

%

%

TREFFERZONEN

STATUS

- Vitalität

20%

Wiederverkr.

- Schaden

- S. T.

=

Modifikator

-

%

- Erschöpf.

- E. T.

Verkrüppelungseffekte:

Gezielte Angriffe / Würfeltabelle	Schadens- index	Verkrüppelungs- schwelle	
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐

Verkrüppelt?

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Verkrüppelt?

Gezielte Angriffe
/ Würfeltabelle

Schadens-
index

Verkrüppelungs-
schwelle

TREFFERZONEN

FERTIGKEITEN

%

%

%

%

%

%

ATTRIBUTE

- Stärke

- Ausdauer

- Masse

- Reflexe

- Beweglichkeit

- Geschicklichkeit

- Intelligenz

- Charisma

- Wahrnehmung

- Entschlossenheit

SEQUENZ

- Sequenzwert:

+

W 10

STATUS

- Vitalität

20%

Wiederverkr.

- Schaden

- S. T.

=

Modifikator

-

%

- Erschöpf.

- E. T.

Verkrüppelungseffekte:

Typ/Name:

MONSTER-
KARTE



© Robert Hamberger 2010 - Vervielfältigung für persönliche, nichtkommerzielle Zwecke gestattet

KLEIDUNG & PANZERUNG

Bezeichnung	Trefferzonen	Schutzwerte	Min.-St.	Gewicht	Grösse

WAFFEN & ATTACKEN

Bezeichnung	Modus	RW-Mod.	Schaden	Min.-St.	Munition	Gewicht	Grösse	Qualität

Kräfte, Angriffsmuster, Notizen:

Kräfte, Angriffsmuster, Notizen:

Bezeichnung	Modus	RW-Mod.	Schaden	Min.-St.	Munition	Gewicht	Grösse	Qualität

WAFFEN & ATTACKEN

Bezeichnung	Trefferzonen	Schutzwerte	Min.-St.	Gewicht	Grösse		

KLEIDUNG & PANZERUNG