Name/Modellnummer: Das Taxtische UFO-Rollenspiel > Rang/Beruf: Bestimmung: CHARAKTERBOGEN Roboter/Cyborg A THE REAL PROPERTY. **FERTIGKEITEN** Entw.-Pools Standard (m/ Merkm.) {trainiert} ATTRIBUTE Entwicklungs-Erf.-Index pools - Archaische Distanzwaffen % - Stärke - Handfeuerwaffen % - Ausdauer - Körperlich - Schwere Waffen % - Masse - Motorisch - Energiewaffen % Körperlich - Kognitiv - Waffenloser Nahkampf % - Motorisch - Reflexe - Bewaffneter Nahkampf - Motorisch % - Motorisch - Wurfwaffen - Beweglichkeit % - Kognitiv - Motorisch - Tarnung & Schleichen % - Geschicklichkeit - Kognitiv Motorisch - Motorisch - DiebeshHW & Betrügerei % Kognitiv - Motorisch - Schlösser Knacken % Kognitiv - Intelligenz - Motorisch - Fallen Stellen & Entschärf. % Kognitiv - Charisma - Naturwissenschaften % - Kognitiv - Motorisch - Wahrnehmung - Erste Hilfe % Kognitiv Kognitiv - Motorisch - Medizinische Praktik % - Entschlossenheit Kognitiv - Geisteswissenschaften % Kognitiv - Motorisch - Ingenieurw. & Reparatur % STATUS - Handwerkskunst % Motorisch Strukturpunkte (4 X Masse + 10) - Interface % Kognitiv - Redekunst Kognitiv % - Energiereserve (4 X Ausdauer + 10) - Führung % Kognitiv - Hauswirtschaft Kognitiv % Modifikator - Energieverlust Motorisch - Überlebenskunst % Kognitiv Motorisch - Motorrad % Kognitiv Notizen: Motorisch - Radfahrzeug % - Motorisch - Schwebefahrzeug % - Kognitiv Motorisch - Tragflächenmaschine % Kognitiv Motorisch - Raumfahrzeug % Motorisch - Wasserfahrzeug % Kognitiv Motorisch - Kettenfahrzeug % Kognitiv - Exoskelett % - Psi-Begabung % SEQUENZ EIGENSCHAFTS-SLOTS Notizen: - Sequenzwert: W 10 4. 1. 2. 5. 3. Б.

© Robert Hamberger 2010 - Vervielfältigung für persönliche, nichtkommerzielle Zwecke gestattet



RAHMEN & AUSRÜSTUNG

Notizen:

	ITEN

Bezeichnung	Trefferzone(n)	Invasiv.	Widerstand	Schutz	5Index
× 0					
	2				
			_ = 1		
			-1 -1		
15.					
\$ 7U 34'			4.00		
	-/aL \		7		
	9 () 2 -2-7				
S 6 M 19					
			1-11		
0,3			70-1		

WAFFEN

Bezeichnung	Modus	RW-Mod.	Schaden	MınSt.	Munition	Gewicht	Grösse	Qualität
		4-4						
						<i>(</i> 450)		
						1 5	6-1	

KLEIDUNG & PANZERUNG

Bezeichnung	Trefferzonen	Schutzwerte	MınSt.	Gewicht
				(' ' \)