

Name:

Alter:

Nationalität:

Rang/Beruf:

CONTACT

◀ Das Taktische UFO-Rollenspiel ▶

Mensch/Humanoid

CHARAKTERBOGEN +

FERTIGKEITEN

- Archaische Distanzwaffen	- Alle 3				%	
- Handfeuerwaffen	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Schwere Waffen	- Körperlich - Kognitiv				%	
- Energiewaffen	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Waffenloser Nahkampf	- Motorisch				%	
- Bewaffneter Nahkampf	- Motorisch				%	
- Wurfaffen	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Tarnung & Schleichen	- Motorisch - Kognitiv				%	
- DiebeshHW & Betrugerei	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Schlösser Knacken	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Fallen Stellen & Entschärf.	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Naturwissenschaften	- Kognitiv				%	
- Erste Hilfe	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Medizinische Praktik	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Geisteswissenschaften	- Kognitiv				%	
- Ingenieurw. & Reparatur	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Handwerkskunst	- Motorisch				%	
- Interface	- Kognitiv				%	
- Redekunst	- Kognitiv				%	
- Führung	- Kognitiv				%	
- Hauswirtschaft	- Kognitiv				%	
- Überlebenskunst	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Motorrad	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Radfahrzeug	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Schwebefahrzeug	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Tragflächenmaschine	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Raumfahrzeug	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Wasserfahrzeug	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Kettenfahrzeug	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Exoskelett	- Motorisch - Kognitiv				%	
- Psi-Begabung	- Keine				%	

ATTRIBUTE

- Stärke		Entwicklungs- pools Körperlich
- Ausdauer		
- Masse		
- Reflexe		Motorisch
- Beweglichkeit		
- Geschicklichkeit		
- Intelligenz		Kognitiv
- Charisma		
- Wahrnehmung		
- Entschlossenheit		

Notizen:

EIGENSCHAFTS-SLOTS

1.	6.
2.	7.
3.	8.
4.	9.
5.	10.

CONTACT

◀ Das Taktische UFO-Rollenspiel ▶

STATUS & AUSRÜSTUNG

STATUS

- Vitalität

20% →

- Schaden

- Schmerztoleranz

- Erschöpfung

- Erschöpfungstoleranz

Wiederverkrüppelung

=

Modifikator

-

%

75

74

73

72

71

70

69

68

67

66

65

64

63

62

61

60

59

58

57

56

55

54

53

52

51

50

49

48

47

46

45

44

43

42

41

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

TREFFERZONEN

	(B)	(S)	(P)	(H)	(K)	(T)	(E)	Schadens-index	Verkrüppelungs-Schwelle	Verkrüppelt?
- Kopf (1-5)									50%	
- Torso (6-54)									75%	
- R. Arm (55-62)									30%	
- L. Arm (63-70)									30%	
- Unterleib (71-80)									20%	
- R. Bein (81-90)									40%	
- L. Bein (91-100)									40%	

SEQUENZ

- Sequenzwert:
 + W 10

Notizen:

KLEIDUNG & PANZERUNG

Bezeichnung	Trefferzonen	Schutzwerte	Min.-St.	Gewicht	Grösse

WAFFEN

Bezeichnung	Modus	RW-Mult.	Schaden	Min.-St.	Munition	Gewicht	Grösse	Qualität

BIOMODS

Bezeichnung	Invasiv.	Widerstand	Effekte	S.-Index

Weitere Ausrüstung & Notizen: